

Министерство образования Кировской области  
Кировское областное государственное образовательное бюджетное учреждение до-  
полнительного образования «Дворец творчества - Мемориал»

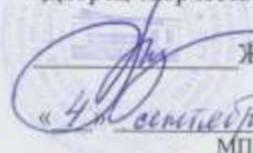
**РЕКОМЕНДОВАНА**

Методическим советом КОГОБУ ДО  
«Дворец творчества - Мемориал»

Протокол № \_\_\_\_ от «3 » 05 20 19

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор КОГОБУ ДО  
«Дворец творчества - Мемориал»

  
Ж.В. Родыгина  
«4 сентября 20 19  
МП

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА  
ТЕХНИЧЕСКОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ**

**«Начальное техническое моделирование:  
Максикастрика»**

Возраст обучающихся 7-18 лет  
Срок обучения 3 года

Автор-составитель:  
А.Г. Козловских,  
педагог дополнительного образования

Киров  
2019

Министерство образования Кировской области  
Кировское областное государственное образовательное бюджетное учреждение до-  
полнительного образования «Дворец творчества - Мемориал»

**РЕКОМЕНДОВАНА**

Методическим советом КОГОБУ ДО  
«Дворец творчества - Мемориал»

Протокол № \_\_\_\_ от «\_\_\_\_» 20 \_\_\_\_

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор КОГОБУ ДО  
«Дворец творчества - Мемориал»

\_\_\_\_\_ Ж.В. Родыгина

«\_\_\_\_» 20 \_\_\_\_  
МП

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА  
ТЕХНИЧЕСКОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ**

**«Начальное техническое моделирование:  
Максикастикा»**

Возраст обучающихся 7-18 лет

Срок обучения 3 года

Автор-составитель:  
А.Г. Козловских,  
педагог дополнительного образования

Киров  
2019

**Направленность:** техническая. Программа является модулем комплексной дополнительной общеразвивающей программы клуба «Доброе сердце».

**Цель:** создание условий развития творческого мышления детей с особыми образовательными потребностями через включение их в деятельность по начальному техническому моделированию с использование конструктора «Максикластика».

**Задачи:**

*Образовательные:*

- обучить полному циклу творчества: от идеи до реализации;
- дать основные понятия конструирования и моделирования;
- подготовить к воспроизведению и созданию объектов по схемам и видеоинструкциям;
- овладение навыками проектной деятельности, креативного мышления, работы с трехмерными объектами;
- формировать готовность создания собственных неповторимых схем, объектов, творческих продуктов (при условии интеллектуальной зрелости).

*Развивающие:* содействовать развитию трудовых навыков, развитие способности к регуляции деятельности, развитие творческих способностей.

*Личностные:* содействие развитию ценностно-смысловой сферы личности (формирование ценностных ориентаций: трудовых и эстетических)

**Ожидаемые результаты.**

*Образовательные результаты:* 1) умеет соединять детали, создавать простые конструкции по образцу; 2) умеет воспроизводить объекты по схемам и видеоинструкциям; 3) осваивает более сложные и интересные приёмы конструирования и создает собственные неповторимые схемы, объекты, творческие продукты (при условии интеллектуальной зрелости), 4) имеет опыт полного цикла творчества: от идеи до реализации.

*Метапредметные результаты:*

*Коммуникативная компетентность:* способность и опыт поддерживать общение в микросоциуме, навыки совместной деятельности.

*Компетентность в организации досуга:* навыки использования технического труда как средства организации свободного времени и творческой самореализации,

*Личностная компетентность:* опыт технического творчества, творческой самореализации, уверенность в себе и своих творческих возможностях, мотивация к занятиям с конструкторами, опыт применения ручного труда как средства саморегуляции деятельности и эмоционального состояния.

*Познавательные результаты:* положительная динамика в развитии познавательных процессов, мелкой моторики, улучшение тонуса рук, зрительно-моторной координации, положительная динамика в развитии трехмерного пространственного мышления; повышение внимательности и усидчивости; готовность выполнять несложные трудовые операции, связанные с ручным трудом.

**Личностные результаты:** 1) ценностные идеалы и опыт переживания бережного отношения к природе, любви к животным, 2) эстетические ценностные идеалы и переживание красоты природы, эстетических достоинств продуктов ручного труда.

Программа позволяет придумывать и создавать огромное количество образов самостоятельно. Педагог развивает способность воображать, и самое главное, прививает детям навык воплощать и «оживлять» задуманное - а ведь это залог будущего умения мечтать, придумывать новые идеи и достигать их реализации, преодолевая разные препятствия!

### **Оценка качества образования по модулю**

**Способы определения результативности.** Оценка результатов освоения модуля осуществляется дважды на протяжении каждого года обучения в рамках общедворцовского мониторинга оценки качества. Сведения о результатах освоения модуля заносятся в форму «Диагностическая карта», общую для результатов по всем модулям дополнительной образовательной программы клуба «Доброе сердце».

**Виды контроля** – входной, текущий, промежуточный, итоговый. Результаты контроля являются основанием для корректировки программы.

**Способы оценки результатов** - опрос, конкурс, педагогическое наблюдение, портфолио обучающегося.

### **Организация образовательного процесса**

Группы формируются по годам обучения с учётом индивидуальных особенностей обучающихся (как правило - разновозрастные).

Всего по модулю:			За год:		За неделю:		
Срок обучения	Объём	Количество недель	Объём	Количество недель	Объём	Количество занятий	Продолжительность академ. часа
3 года	216 час.	108	72 час.	36	2 час.	1	30 мин.

### **Методика реализации программы**

#### **Структура занятия:**

- подготовительная часть,
- теоретическая часть – знакомство с объектами окружающего мира, подлежащим конструированию (через беседу, видео-фото-иллюстрирование) и инструктирование по сборке;
- практическая часть – работа с конструктором (по образцу или выполняя творческую задачу),
- заключительная часть.

Теоретические сведения даются по ходу занятий в соответствии с содержанием нового материала. Практическая часть зависит от уровня навыков, желания и особенностей развития ребёнка, сложности отдельных элементов изготовления изделия.

Основная часть занятия - изготовление изделия. Сначала даётся общее представление о цели - показ работы в законченной форме. Приступая к изготовлению, сначала следует устное изложение, показ (выполнение) педагогом, работа по образцу, а затем выполнение работы (по инструкционным картам, схемам, самостоятельно).

#### **Особенности методов.**

Ключевой принцип, определяющий методы, приемы и ожидаемые результаты образования по программе, - индивидуальный подход: преподавание курса связано с учетом индивидуальных особенностей развития, структуры дефекта ребенка с ОВЗ.

Для разностороннего влияния на развитие мышление ребенка с ОВЗ при работе на занятии используются различные виды сборки. Используя *пошаговую сбоку*, мы направляем деятельность на развитие линейного образного мышления. При сборке *модели образцу* методика ориентирована на развитие технического мышления, при сборке *модели по фото* развивается структурное образное мышление, при сборке *модели по своей схеме* – инженерное мышление.

Прежде чем приступать к сборке, необходимо научить детей как соединять детали, пользоваться дополнительными элементами и строить простые модели. Таким образом, в основе методики лежит следующий алгоритм работы с конструктором «Максикластика»:

Шаг 1. Научить соединять детали. Детали конструктора Фанкластик соединяются в трех плоскостях, тремя способами: *Плоскость—Плоскость*, *Торец—Плоскость*, *Торец—Торец*. Знание всех типов соединений и умение ими пользоваться помогает создавать объемные и интересные модели.

Шаг 2. Научить пользоваться дополнительными элементами. В коробках конструктора имеются элементы для подвижных соединений, защелки для укрепления моделей и переходники к Lego. Эти специальные элементы конструктора помогают создавать интересные фигурки и целые сюжеты. Для их использования педагогу предложено видео-пособие.

Шаг 3. Построить простые модели. Построение простых моделей предполагает последовательное применение на практике различных способов соединения. Видеопособие и инструкции по созданию простых моделей на каждый тип соединения.

Шаг 4. Научиться 3D моделированию с использованием специальной программы *Fanclastic 3D Designer* (если позволяют особенности развития ребенка). Программа упрощает сборку и экономит силы и времени: благодаря ей можно построить виртуальную модель на экране, а потом со знанием всех шагов приступить к сборке из конструктора.

Удобным методическим средством являются видео-уроки для детей по сборке тех или иных моделей, которые мы используем в середине занятий по программе.

При работе с детьми, имеющими ограниченные возможности здоровья, применяются разнообразные педагогические технологии, позволяющие добиваться положительной динамики в обучении и воспитании: технология разноуровневого обучения; коррекционно-развивающие технологии; технология проблемного обучения; проектная деятельность; игровые технологии; информационно-коммуникационные технологии; здоровьесберегающие технологии. Грамотное сочетание традиционных и инновационных технологий обеспечивает развитие у обучающихся познавательной активности, творческих способностей.

Традиционные технологии обучения в коррекционной работе являются основными. Они основаны на постоянном эмоциональном взаимодействии воспитателя и детей. Традиционные технологии позволяют обогащать воображение детей, вызывая у них обилие ассоциаций, связанных с их жизненным и чувственным опытом, стимулируют развитие речи. Одним из путей модернизации традиционных технологий является

ся введение в них игровых элементов, что мы активно используем на занятиях. При подборе игр для детей с ОВЗ следует учитывать следующие требования:

- Игровая форма занятий создаётся при помощи игровых приёмов и ситуаций, которые выступают как средство побуждения, стимулирования детей к учебной деятельности.
- Соответствие игры возрасту ребёнка или его актуальному уровню развития;
- Учёт структуры дефекта;
- Подбор игрового материала с постепенным усложнением
- Связь содержания игры с системой знаний ребёнка;
- Соответствие цели занятия;
- Учёт принципа смены видов деятельности;
- Соответствие гигиеническим требованиям, безопасность.

Создание собственной схемы требует готовности мышления к интеллектуальной креативной деятельности, что представляет, как правило, сложность для ребенка с ментальными нарушениями развития. В этой связи мы применяем приемы развития творческого воображения (РТВ), которые созданы в рамках теории решения изобретательских задач (РТВ):

- матрешка – позволяет заглянуть внутрь сложного объекта, определить его основу;
- снежный ком – позволяет создать сложный объект, добавляя элементы к простому;
- бином фантазии – позволяет создавать новые конструкции, объединяя различные объекты или их составные части в единое целое, используя приемы фантазирования;
- морфологический ящик – позволяет выбрать подходящие составные части для объекта.

**Формы деятельности по модулю:** 1) учебные занятия, итоговые занятия, отчётные фото-выставки, экскурсии, участие в конкурсах; 2) разминка, беседа, рассказ, показ видео и мультимедийных материалов, иллюстраций, схем сборки; наблюдение, показ, работа по образцу; интеллектуальные игры, ТРИЗ-упражнения и приемы РТВ.

**Перечень учебно-методического обеспечения для реализации программы:**

- учебный класс,
- индивидуальные рабочие места, удобные для раскладыванию большого количества деталей,
- конструктор «Максикластика»,
- компьютер, проектор

# УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

## Учебно-тематический план (1-ый год обучения)

№п/п	Наименование разделов, тем	Количество часов:				Формы контроля/аттестации
		всего	теория	практика	контроль	
<b>1.</b>	<b>Раздел 1. Начальный</b>	<b>22</b>	<b>11</b>	<b>11</b>		
1.1.	Вводная беседа, правила техники безопасности		2			
1.2.	Знакомство с конструктором		1	1		
1.3.	Элементы конструктора		1	1		
1.4.	Типы соединений		1	1		
1.5.	Соединение «плоскость-плоскость»		1	1		
1.6.	Соединение «плоскость-торец»		1	1		
1.7.	Соединение «торец-торец»		1	1		
1.8.	Качество соединений			2		
1.9.	Подвижные элементы		1	1		
1.10.	Зашелки		1	1		
1.11.	Переходники к Lego		1	1		
<b>2.</b>	<b>Раздел 2. Изготовление моделей по образцу</b>	<b>44</b>	<b>12</b>	<b>12</b>		
2.1.	Скамейка		1	1		
2.2.	Стол		1	1		
2.3.	Стул		1	1		
2.4.	Телевизор		1	1		
2.5.	Пистолетик		1	1		
2.6.	Антенна		1	1		
2.7.	Башня		1	1		
2.8.	Мостик		1	1		
2.9.	Флестик		1	1		
2.10.	Пружинка		1	1		
2.11.	Пружина		1	1		
2.12.	Домик		1	1		
2.13.	Щенок		1	1		
2.14.	Олененок		1	1		
2.15.	Одуванчик		1	1		
2.16.	Пистолет		1	1		
2.17.	Гаубица		1	1		
2.18.	Танк		1	1		
2.19.	Усач		1	1		
2.20.	Циклон		1	1		
2.21.	Робот		1	1		
2.22.	Дерево		1	1		
<b>4.</b>	<b>Раздел 4. Итоговый</b>	<b>6</b>			<b>6</b>	
4.1	Выставка работ				2	Конкурс
4.2	Контрольно-оценочное занятие (по итогам 1-го полугодия)				2	Опрос, включенное наблюдение
4.3	Контрольно-оценочное занятие (по итогам 2-го полугодия)				2	Опрос, включенное наблюдение
	<b>ИТОГО:</b>	<b>72</b>	<b>33</b>	<b>33</b>	<b>6</b>	

## Учебно-тематический план (2-ой год обучения)

№п/п	Наименование разделов, тем	Количество часов:				Формы контроля/аттестации
		всего	теория	практика	контроль	
<b>1.</b>	<b>Раздел 1. Подготовительный</b>	<b>14</b>	<b>8</b>	<b>6</b>		
1.1.	Вводная беседа, правила техники безопасности		2			
1.2.	Работа с браузером		1	1		
1.3.	Сайт <a href="https://fanclastic.ru">https://fanclastic.ru</a>		1	1		
1.4.	Выбор модели для повторения		1	1		
1.5.	Подбор элементов для конструкции		1	1		
1.6.	Замена элементов разного цвета		1	1		
1.7.	Пошаговая сборка по видео		1	1		
<b>2.</b>	<b>Раздел 2. Самостоятельная сборка моделей</b>	<b>28</b>		<b>28</b>		
2.1.	Стрекоза			2		
2.2.	Махаон			2		
2.3.	Самолет			2		
2.4.	Аэроплан			2		
2.5.	Вертолетик			2		
2.6.	Вертолет			2		
2.7.	Кораблик			2		
2.8.	Страус			2		
2.9.	Жирафенок			2		
2.10.	Лилия			2		
2.11.	Горка			2		
2.12.	Автомат			2		
2.13.	Подвесные качели			2		
2.14.	Космолет			2		
<b>3.</b>	<b>Раздел 3. Создание собственных моделей</b>	<b>24</b>	<b>6</b>	<b>18</b>		
3.1.	Приемы фантазирования и РТВ		1	1		
3.2.	Метод «Матрешка»		1	1		
3.3.	Метод «Снежный ком»		1	1		
3.4.	Метод «Бином фантазии»		1	1		
3.5.	Метод «Морфологический ящик»		1	1		
3.6.	Модель на тему «Животные»			2		
3.7.	Модель на тему «Растение»			2		
3.8.	Модель на тему «Мебель»			2		
3.9.	Модель на тему «Оружие»			2		
3.10.	Модель на тему «Человек»			2		
3.11.	Композиции из моделей		1	1		
3.12.	Композиция на свободную тему			2		
<b>4.</b>	<b>Раздел 4. Итоговый</b>	<b>6</b>			<b>6</b>	
4.1	Выставка работ				2	Конкурс
4.2	Контрольно-оценочное занятие (по итогам 1-го полугодия)				2	Опрос, включенное наблюдение
4.3	Контрольно-оценочное занятие (по итогам 2-го полугодия)				2	Опрос, включенное наблюдение
	<b>ИТОГО:</b>	<b>72</b>	<b>14</b>	<b>52</b>	<b>6</b>	

## Учебно-тематический план (3-ий год обучения)

№п/п	Наименование разделов, тем	Количество часов:				Формы контроля/аттестации
		всего	теория	практика	контроль	
<b>1.</b>	<b>Раздел 1. Подготовительный</b>	<b>16</b>	<b>9</b>	<b>7</b>		
1.1.	Вводная беседа, правила техники безопасности		2			
1.2.	Программа FANCLASTIC 3D DESIGNER		1	1		
1.3.	Панели инструментов		1	1		
1.4.	Работа с библиотекой моделей		1	1		
1.5.	Работа со сценой программы		1	1		
1.6.	Работа с элементами		1	1		
1.7.	Создание собственной модели		1	1		
1.8.	Редактирование модели		1	1		
<b>2.</b>	<b>Раздел 2. Самостоятельное моделирование в программе 3D</b>	<b>38</b>		<b>38</b>		
2.1.	Скамейка			2		
2.2.	Стул			2		
2.3.	Башня			2		
2.4.	Пистолет			2		
2.5.	Самолет			2		
2.6.	Танк			2		
2.7.	Бабочка			2		
2.8.	Щенок			2		
2.9.	Жираф			2		
2.10.	Качели			2		
2.11.	Кораблик			2		
2.12.	Робот			2		
2.13.	Фантазийная модель 1			2		
2.14.	Фантазийная модель 2			2		
2.15.	Фантазийная модель 3			2		
2.16.	Фантазийная модель 4			2		
2.17.	Фантазийная модель 5			2		
2.18.	Композиция из моделей 1			2		
2.19.	Композиция из моделей 2			2		
<b>3.</b>	<b>Раздел 3. Представление моделей</b>	<b>12</b>	<b>5</b>	<b>7</b>		
3.1.	Описание модели		1	1		
3.2.	Создание сюжета для модели		1	1		
3.3.	Создание модели для сюжета		1	1		
3.4.	Основы публичного выступления		1	1		
3.5.	Вопросы о модели		1	1		
3.6.	Представление собственной модели группе			2		
<b>4.</b>	<b>Раздел 4. Итоговый</b>	<b>6</b>			<b>6</b>	
4.1	Выставка работ				2	Конкурс
4.2	Контрольно-оценочное занятие (по итогам 1-го полугодия)				2	Опрос, включенное наблюдение
4.3	Контрольно-оценочное занятие (по итогам 2-го полугодия)				2	Опрос, включенное наблюдение
	<b>ИТОГО:</b>	<b>72</b>	<b>14</b>	<b>52</b>	<b>6</b>	

## **СОДЕРЖАНИЕ** **Содержание первого года обучения**

### ***Раздел 1. «Представление о структуре общества» (22 час.)***

*Теория.* Правила поведения и техника безопасности на занятии. Знакомство с конструктором и его элементами, способами и качеством соединения деталей.

*Практика.* Освоение различных типов соединений элементов конструктора

### ***Раздел 2. «Изготовление моделей по образцу» (24 час.)***

*Теория.* Представление различных моделей и порядок их сборки.

*Практика.* Изготовление моделей по образцу из элементов конструктора

### ***Раздел 3. «Итоговый» (6 час.)***

*Контроль.* Подведение итогов, подготовка и проведение выставки работ.

## **Содержание второго года обучения**

### ***Раздел 1. «Подготовительный» (14 час.)***

*Теория.* Правила поведения и техника безопасности на занятии. Правила работы в сети Интернет и знакомство с сайтом fanclastic.ru. Выбор модели для повторения, подбор для нее деталей конструктора, замена элементов.

*Практика.* Самостоятельная работа с сайтом fanclastic.ru, подбор элементов по типу, цвету, замена деталей.

### ***Раздел 2. «Самостоятельная сборка моделей» (28 час.)***

*Практика.* Самостоятельное изготовление моделей по видеоурокам, подбор элементов для конструкции.

### ***Раздел 3. «Создание собственных моделей» (24 час.)***

*Теория.* Изучение различных методов фантазирования и развития творческого воображения: «матрешка», «снежный ком» и т. д.

*Практика.* Изготовление собственных моделей, используя методы фантазирования и РТВ, подбор элементов для конструкции.

### ***Раздел 4. «Итоговый» (6 час.)***

*Контроль.* Подведение итогов, подготовка и проведение выставки работ.

## **Содержание третьего года обучения**

### ***Раздел 1. «Подготовительный» (16 час)***

*Теория.* Правила поведения и техника безопасности на занятии. Знакомство с программой FANCLASTIC 3D DESIGNER, её библиотеками, сценой и элементами. Методы работы с программой.

*Практика.* Практическое освоение работы с программой FANCLASTIC 3D DESIGNER, управление элементами, их положением и цветом, создание соединений.

## ***Раздел 2. «Самостоятельное моделирование в программе 3D» (38 час.)***

*Практика.* Самостоятельное создание моделей в программе FANCLASTIC 3D DESIGNER, начиная с повторения стандартных конструкций и заканчивая собственными фантазийными объектами и их композициями.

## ***Раздел 3. «Представление моделей» (12 час)***

*Теория.* Методика публичного представления своих моделей, создание сюжета для модели и модели для сюжета, ответы на вопросы.

*Практика.* Представление собственных моделей перед группой.

## ***Раздел 4. «Итоговый» (6 час.)***

*Контроль.* Подведение итогов, подготовка и проведение выставки работ.

## **СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ**

### **Литература для педагога**

1. Тригер С.Д. Психологические особенности социализации детей с задержкой психического развития. – СПб.: Питер, 2008. – 192 с.
2. Беспятова Н.К., Яковлев Д.Е. Педагогика и психология дополнительного образования. - М, 1996.
3. Дополнительное образование детей, под редакцией О.Е. Лебедева, учебное пособие для вузов.- М., 2000.
4. Современные тенденции теории и практики воспитания детей, имеющих проблемы в развитии: материалы межрегиональной науч.-прак. конференции, Киров, 27-28 февраля 2007г. - Киров: КИПК и ПРО, 2007.-234с.

### **Литература для родителей**

2. Баряева Л.Б., Гаврилушкина О.П., Зарин А.Н., Соколова Н.Д. Программа воспитания и обучения дошкольников с интеллектуальной недостаточностью. – СПб.: КАРО, 2009.
7. Программа для специальных дошкольных учреждений: воспитание и обучение детей с интеллектуальной недостаточностью. Под.ред. Л. А. Тимофеевой - Мн.: Народная светла, 2007